

Program lojalnościowy
AmberOne Autostrady A1
#ZdobądźSzacun 2023
Gdańsk Transport Company S.A.

Regulamin Programu

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gdańsk Transport Company S.A. z siedzibą w Sopocie, przy ulicy Powstańców Warszawy 19, spółka wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk - Północ w Gdańsku, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000018489, posiadająca numer NIP 583-10-92-438, o kapitale zakładowym w wysokości 45 873 200 złotych wpłaconym w całości – „**Organizator**” – wprowadza program lojalnościowy pod nazwą: „ZDOBĄDŹ SZACUN” („**Program**”), przeznaczony dla kierowców pojazdów każdej kategorii, spełniających wymogi określone niniejszym Regulaminem.
2. Program trwa od 01.05.2023 do 31.12.2023 lub do wyczerpania przewidzianych przez Organizatora nagród.
3. Zasady uczestnictwa w Programie określa niniejszy regulamin programu („**Regulamin**”). W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
4. Uczestnikiem Programu może być osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, będąca uprawnionym do kierowania pojazdami dowolnej kategorii kierowcą, która dołączyła do Programu poprzez rejestrację w aplikacji AmberOne („**Uczestnik**”).
5. Uczestnictwo w Programie jest dobrowolne. Uczestnik Programu jest zobowiązany zapoznać się z treścią Regulaminu Programu, dostępnego na stronie internetowej a1.com.pl oraz w aplikacji AmberOne. Przystępując do udziału w Programie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na zasady Programu określone Regulaminem.
6. Organizator posiada wyłączne prawo do zmiany niniejszego Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestników Programu. O każdej zmianie Regulaminu Organizator jest zobowiązany powiadomić Uczestników umieszczając stosowną informację na swojej stronie internetowej a1.com.pl oraz w aplikacji AmberOne. O ile co innego nie wynika z ww. informacji, zmiana Regulaminu obowiązuje od dnia opublikowania w ww. sposób.
7. Organizator oświadcza, że Program nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz. U. z 2023 r., poz. 227). Program nie stanowi oferty w rozumieniu Kodeksu cywilnego.
8. Organizator w ramach Programu przetwarza dane osobowe Uczestników na zasadach określonych w Polityce Prywatności dostępnej na stronie www.a1.com.pl. Uczestnik Programu jest zobowiązany zapoznać się z treścią Polityki Prywatności.

II PROGRAM

1. Główną ideą Programu Zdobądź Szacun jest nagradzanie kierowców, którzy dbają o bezpieczeństwo swoje i innych na drogach.
2. Program lojalnościowy Zdobądź Szacun polega na naliczaniu punktów zwanych Szacunami („**Szacuny**”), za aktywności wylistowane w Programie a widoczne w panelu Użytkownika w aplikacji AmberOne.
3. Rejestracji do Programu można dokonać w aplikacji AmberOne w zakładce: program lojalnościowy #ZdobądźSzacun.
4. Uczestnik może zadeklarować w Programie tylko jeden numer rejestracyjny pojazdu („**Numer Rejestracyjny**”), który można zmienić w trakcie trwania Programu w Panelu Użytkownika przy zachowaniu ilości zbieranych Szacunów.

III GROMADZENIE SZACUNÓW

1. Szacuny są naliczane za każdą aktywność Uczestnika, wylistowaną w panelu Programu („Twoje aktywności”) zgodnie z tabelą poniżej:

I.p.	Aktywność	Ilość Szacunów
1.	Odpoczynek w trasie - gra terenowa MOP Kleszczewko	200
2.	Pytanie quizowe - zadanie w aplikacji	50
3.	Krzyżówka - zadanie w aplikacji	100
4.	Zagadka - zadanie w aplikacji	100
5.	Zdrapka - zadanie w aplikacji	100
6.	Kod - za udział w evencie lub aktywność na Facebook	200
7.	Polecenie Znajomemu - funkcjonalność w aplikacji	50

2. Rodzaje aktywności, za które przyznawane są Szacuny, sumaryczna liczba Szacunów za daną aktywność oraz liczba zgromadzonych przez uczestnika Szacunów jest każdorazowo widoczna w aplikacji AmberOne.
3. Szacuny przydzielane są do (zadeklarowanego przy rejestracji w Programie) Numeru Rejestracyjnego pojazdu.
4. Aktualizacja ilości Szacunów w ramach quizu, gry terenowej, kodów i poleceń jest automatyczna.
5. Po zgromadzeniu wymaganej ilości 1000 Szacunów Uczestnik staje się uprawniony do otrzymania danej Nagrody z tytułu spełnienia warunków Programu („**Nagroda**”), co jest widoczne w ramach aplikacji AmberOne.
6. Pracownicy AmberOne Autostrady A1, rozumiani jako osoby pozostające w stosunku zatrudnienia z Organizatorem bez względu na formę prawną regulacji takich stosunków, oraz członkowie najbliższych rodzin tych pracowników nie mogą być Uczestnikami

Programu. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, powinowatych oraz osoby przysposobione przez pracowników.

IV NAGRODY

1. Nagrodami dla Uczestników Programu są bilety wstępu do wybranej atrakcji turystycznej, kina lub teatru w rejonie AmberOne Autostrady A1.
2. Odpowiadające Nagrodom progi Szacunów są następujące:

I.p.	Nagroda	Ilość Szacunów
1.	Skansen Grodzisko w Sopocie	1000 w tym 700 za quiz
2.	Spichlerz „Błękitny Baranek” w Gdańsku	
3.	Muzeum Kaszubskie w Kartuzach	
4.	Muzeum Bursztynu w Gdańsku	
5.	Owidzki Gród i Muzeum Mitologii Słowiańskiej w Owidzu	
6.	Zamek w Kwidzynie	1500 w tym 700 za quiz
7.	Muzeum w Grudziądzu	
8.	Muzeum - Kaszubski Park Etnograficzny we Wdzydzach	
9.	Cinema City Toruń	
10.	Multikino Gdańsk	
11.	Zamek w Malborku	2000 w tym 700 za quiz
12.	Teatr Miniatura w Gdańsku	
13.	Teatr Muzyczny w Toruniu	
14.	Teatr Wybrzeże w Gdańsku	

3. Liczba Nagród jest ograniczona.
4. Jeśli dane Nagrody zostaną wyczerpane pojawi się komunikat w aplikacji: NAGRODA WYCZERPANA.
5. Nagrody w Programie wydawane są do 31.01.2024 roku lub do wyczerpania zapasów. O wcześniejszym zakończeniu Programu z uwagi na wyczerpanie zapasów Nagród Organizator poinformuje na stronie internetowej a1.com.pl i w aplikacji AmberOne. W razie zgłoszenia się po odbiór nagrody po upływie ww. terminów Organizator nie jest zobowiązany do wydania Nagrody a Uczestnikowi nie przysługują z tego tytułu jakiegokolwiek roszczenia. Wcześniejsze zakończenie Programu z uwagi na wyczerpanie puli Nagród nie uprawnia Uczestników do żadnych roszczeń z tego tytułu.
6. Uczestnikom, którzy uzyskali uprawnienie do otrzymania Nagrody nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagrody, do otrzymania jej ekwiwalentu pieniężnego ani do przeniesienia prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

V WARUNKI OTRZYMANIA NAGRODY

1. Minimalna ilość Szacunów uprawniająca do odebrania Nagrody to 1000, w tym 700 za aktywność obowiązkową czyli QUIZ.
2. Daną ilość Szacunów Uczestnik Programu może wymienić wyłącznie na usługę – zwaną dalej Nagrodą – określoną w Regulaminie Programu.
3. Uczestnik może wymienić Szacuny na Nagrody jednorazowo do każdej z atrakcji wylistowanych w niniejszym Regulaminie.
4. Po wyborze Nagrody na adres mailowy podany przy rejestracji dostarczony będzie kod/voucher/bilet uprawniający do skorzystania z atrakcji turystycznej/kina/teatru.
5. Warunkiem odebrania Nagrody jest okazanie w kasie kasjerowi/pracownikowi wybranej atrakcji indywidualnego kodu/vouchera/biletu.
6. Nagrody można wykorzystywać zgodnie z datą wskazaną na kodzie/voucherze/bilecie: odpowiednio od 30 dni do 6 miesięcy. Po upływie tego czasu, kod/voucher/bilet traci ważność, a Uczestnikowi, z zastrzeżeniem pkt IV. pkt 5 nie przysługują z tego tytułu jakiegokolwiek roszczenia wobec Organizatora.
7. Po wymianie Szacunów na Nagrodę zostaje ona dezaktywowana w panelu Uczestnika jako potwierdzenie wydania jej Uczestnikowi (informacja o dezaktywacji będzie widoczna w aplikacji AmberOne) a ilość Szacunów Użytkownika zmniejsza się o wartość Nagrody.
8. Nie jest możliwa wymiana Szacunów na gotówkę czy inny niż Nagroda rodzaj świadczenia.
9. Organizator nie odpowiada za i nie ma wpływu na warunki korzystania z danej atrakcji, jej treści merytoryczne, organizację, godziny i dni otwarcia itp. W tym zakresie odpowiedzialność ponosi podmiot prowadzący daną instytucję.